



 [ttheodor@uop.gr](mailto:ttheodor@uop.gr), [tt@sch.gr](mailto:tt@sch.gr)

 [ict.mysch.gr](http://ict.mysch.gr)

Ο Δρ. Αναστάσιος Θεοδωρόπουλος είναι μεταδιδακτορικός ερευνητής στον τομέα των ψηφιακών παιχνιδιών και των τεχνολογιών μάθησης στο Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών του Πανεπιστημίου Πελοποννήσου. Έλαβε το διδακτορικό του από το ίδιο τμήμα και η έρευνά του επικεντρώθηκε στις εναλλακτικές μεθόδους διδασκαλίας της Πληροφορικής. Είναι επίσης κάτοχος μεταπτυχιακού διπλώματος στην Τεχνολογία Πληροφοριών από το Πανεπιστήμιο West of Scotland.

Ο Δρ. Αναστάσιος Θεοδωρόπουλος έχει πολυετή πείρα στη διδασκαλία της Πληροφορικής (από το 2006), σε μεγάλη ποικιλία μαθημάτων, σε μαθητές ηλικίας από 6 ετών μέχρι ενήλικες, καθώς και σε διαφορετικά περιβάλλοντα. Έχει αρκετές δημοσιεύσεις σε διεθνή επιστημονικά περιοδικά και συνέδρια και επιπλέον είναι μέλος επιτροπών κρίσης σε αναγνωρισμένα διεθνή περιοδικά και συνέδρια του χώρου. Είναι επίσης εθνικός πρεσβευτής για την Ευρωπαϊκή Εβδομάδα του Κώδικα, καθώς και ενεργό μέλος των οργανώσεων ACM, SIGCSE και CSTA.

Η ερευνητική του δραστηριότητα αφορά κυρίως στα ψηφιακά παιχνίδια, στην Εκπαίδευση της Πληροφορικής μέσα από περιβάλλοντα και τεχνικές εκμάθησης προγραμματισμού και στην εκπαιδευτική τεχνολογία. Μέσα από τα ψηφιακά παιχνίδια ασχολείται με έννοιες όπως η μοντελοποίηση της εμπειρίας των χρηστών και η δημιουργία περιεχομένου για το σχεδιασμό εξατομικευμένων διαδραστικών συστημάτων. Τον τελευταίο καιρό ασχολείται επίσης με έργα που συνδυάζουν διαδραστικές τεχνολογίες με την εκπαίδευση και τον πολιτισμό.

---

Dr. Anastasios Theodoropoulos is a postdoctoral researcher in the field of games and learning technologies at the Department of Informatics and Telecommunications of University of Peloponnese. He received his Ph.D. from the same department and his research focus was on alternative teaching methods for Computer Science Education. He also holds an M.Sc. in Information Technology from the Computing School of the University of the West of Scotland and an undergraduate degree in Informatics from the Piraeus University of Applied Sciences - Automation Department. Dr. Anastasios Theodoropoulos has extensive experience in teaching within the Computer Science domain (since 2006), in a wide variety of courses, to students aged from 6 years old to mature adults and in multicultural settings. He has co-authored several manuscripts published in peer-reviewed journals and conferences and has served/serves as editor on highly recognized journals. He also serves as a national Ambassador for the European Code Week initiative, while he is an active member of ACM, SIGCSE and CSTA organizations. He does research on Games, Computer Science Education, Programming environments & techniques, Learning Technologies, CHI & Education and Game-Based Learning. He pursues research concepts such as user experience modeling and procedural content generation for the design of personalized interactive systems for learning programming. Lately, he has been involved in projects that combine interactive technologies with education and culture.